

*Activité Team Building à*  
**PORTAVENTURA PARK**

  
**PortAventura**<sup>®</sup>  
BUSINESS  
& EVENTS

---

Made to Remember





# Vivez votre propre aventure!

## *Un défi à la portée de très peu... Vous osez?*

Les assistants, organisés en équipes, vivront sa propre aventure, et pour cela ils devront passer le plus grand nombre d'épreuves, répondre au plus grand nombre de questions, et surmonter les surprises que le Parc les a réservé.

Dans un entourage où il n'y a de la place que pour les plus courageux, nous proposons que les assistants, distribués en équipes, réussissent devenir l'équipe la plus efficace et capable de surmonter le défi posé.

Ils seront les protagonistes d'un voyage inoubliable dans un entourage avec cinq mondes et les attractions les plus excitantes dans lesquelles s'amuser. Le type d'épreuves qu'ils doivent surmonter sont:



## Épreuves obligatoires

Dans deux points localisés de deux douces attractions, les équipes devront se présenter avec tous ses membres et en profiter d'elles. Les photos que les équipes prendront gratuitement, avec deux coupons de photos que vous trouverez dans le matériel, seront témoins de ceci, ce qui donnera des points pour les équipes.

## Épreuves indicatives

Elles sont localisées dans les attractions du Parc. Une bonne stratégie permettra aux équipes de se présenter avec le plus grand nombre de participants possible, monter dans les attractions et résoudre plus d'énigmes et ajouter plus de points pour l'équipe. On ponctuera la résolution de l'énigme, pas le numéro de membres que montent à l'attraction pour les résoudre.



Stampida



Tutuki Splash



### **Épreuve accumulative**

Avec cette épreuve, les assistants des équipes, en montrant leur courage, pourront obtenir des points extra pour leurs équipes en fonction du numéro de participants que surmontent le défi. Elle sera localisée dans une des attractions les plus intrépides.

### **Épreuve de jeux du Far West**

Les équipes recevront 10 monnaies de jeux pour pouvoir jouer 2 parties gratuitement dans la zone de jeux du Far West. En jouant ces parties les équipes pourront obtenir des Prix qui reporteront plus de point pour le résultat final.



Dragon Khan



Train de la Mine



## Résoudre des énigmes et répondre à des questions sur le Parc

Questions, devinettes et énigmes sur les différentes zones du Parc qu'ils devront répondre dans l'événement app. Pour résoudre les questions et énigmes, il n'est pas nécessaire de Monter dans aucune attraction.



Aire de jeux



Pénitence



## Matériaux

**1 manuel de route\***

**1 passeport de PortAventura\***

\*Ces matériaux seront digitalisés à travers une event app, personnalisée avec une image suggérée par le client.

**1 carte du Parc**

**10 monnaies de jeux** pour que les équipes profitent de deux parties gratuites dans les stands du Far West

**2 coupons de photos**

**1 Ticket Express** par personne\*

\*Avec le ticket Express les assistants pourront monter une fois dans les attractions les plus importantes de PortAventura sans files d'attente.

## Agenda indicatif

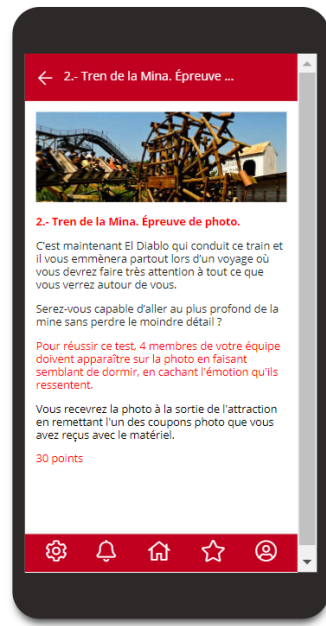
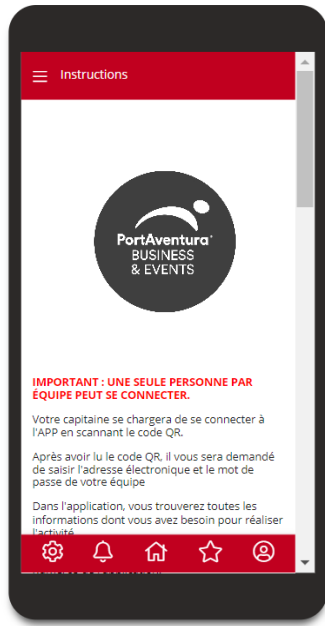
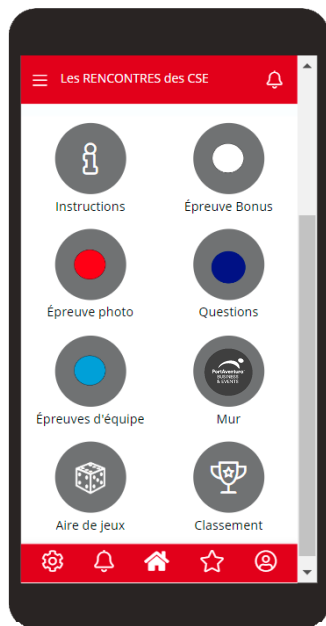
**20 min** Instructions et organisation de équipes

**2h 45 min** Activité dans le Parc

**Point final de l'activité** où l'organisation procédera à recueillir les matériaux des différentes équipes.

Remise de prix dans le moment convenue avec le client

**Activité adaptable en duration**





# Vivre un rêve de solidarité!

## *Pouvez-vous nous aider?*

Les participants, répartis en équipes, vivront une aventure de rêve et devront pour cela surmonter le plus grand nombre d'épreuves, répondre au plus grand nombre de questions et surmonter les surprises que PortAventura Park et PortAventura Dreams leur réservent.

Dans un environnement où il n'y a de place que pour les plus solidaires, nous proposons aux participants, répartis en équipes, de réussir à être l'équipe la plus altruiste capable de relever le défi que nous leur avons lancé et d'obtenir ainsi le plus grand nombre de points possible. Les points, en fonction de la valeur monétaire que votre entreprise décidera d'attribuer à chacun d'entre eux, seront convertis en argent qui sera utilisé par [PortAventura Dreams](#) pour offrir des semaines de bonheur et de loisirs thérapeutiques à des familles dont les enfants souffrent ou ont souffert de maladies graves et qui ont passé de longues périodes à l'hôpital.

Ils seront les protagonistes d'un rêve inoubliable dans un environnement composé de six mondes et des attractions les plus passionnantes. Voici le genre d'épreuves qu'ils devront surmonter:





## Les quiz de PortAventura Park:

### Épreuves obligatoires

Dans deux points localisés de deux douces attractions, les équipes devront se présenter avec tous ses membres et en profiter d'elles. Les photos que les équipes prendront gratuitement, avec deux coupons de photos que vous trouverez dans le matériel, seront témoins de ceci, ce qui donnera des points pour les équipes.

### Épreuves indicatives

Elles sont localisées dans les attractions du Parc. Une bonne stratégie permettra aux équipes de se présenter avec le plus grand nombre de participants possible, monter dans les attractions et résoudre plus d'énigmes et ajouter plus de points pour l'équipe. On ponctuera la résolution de l'énigme, pas le numéro de membres que montent à l'attraction pour les résoudre.

### Épreuve accumulative

Avec cette épreuve, les assistants des équipes, en montrant leur courage, pourront obtenir des points extra pour leurs équipes en fonction du numéro de participants que surmontent le défi. Elle sera localisée dans une des attractions les plus intrépides.



### **Épreuve de jeux du Far West**

Les équipes recevront 6 monnaies de jeux pour pouvoir jouer 2 parties gratuitement dans la zone de jeux du Far West. En jouant ces parties les équipes pourront obtenir des Prix qui reporteront plus de point pour le résultat final.

### **Résoudre des énigmes et répondre à des questions sur le Parc**

Questions, devinettes et énigmes sur les différentes zones du Parc qu'ils devront répondre dans l'événement app. Pour résoudre les questions et énigmes, il n'est pas nécessaire de Monter dans aucune attraction.



Dragon Khan



Train de la Mine



## Les quiz de PortAventura Dreams:

### Défi vidéo PortAventura Dreams

Dans cette épreuve, les équipes, avec la participation de leurs membres, doivent créer, avec le plus de créativité et d'imagination possible, une vidéo qui reflète les idées qui leur ont été suggérées par le projet PortAventura Dreams.

### Puzzle PortAventura Dreams

Cette épreuve doit être réussie avec la contribution de toutes les équipes. Pour ce faire, chaque équipe, en réussissant deux épreuves de l'activité, aura la possibilité d'obtenir deux pièces du puzzle, qui seront indispensables pour construire le puzzle, et ainsi additionner les points attribués pour ce défi, qui seront les mêmes pour toutes les équipes.

Vous trouverez ci-dessous un lien vers une vidéo vous permettant d'en savoir plus sur la **Fondation PortAventura** et son projet **PortAventura Dreams**.

[Vidéo Projecto Dreams](#)



## Matériaux

**1 manuel de route\***

**Carte de PortAventura Park et PortAventura Dreams**

\*Ces matériaux seront digitalisés à travers une event app, personnalisée avec une image suggérée par le client.

**10 monnaies de jeux** pour que les équipes profitent de deux parties gratuites dans les stands du Far West

**2 coupons de photos**

**1 Ticket Express** par personne\*

\*Avec le ticket Express les assistants pourront monter une fois dans les attractions les plus importantes de PortAventura sans files d'attente.

## Agenda indicatif

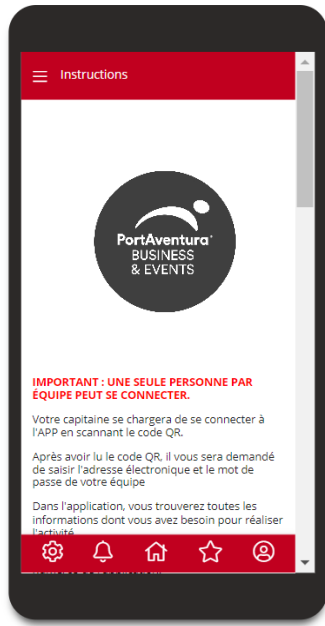
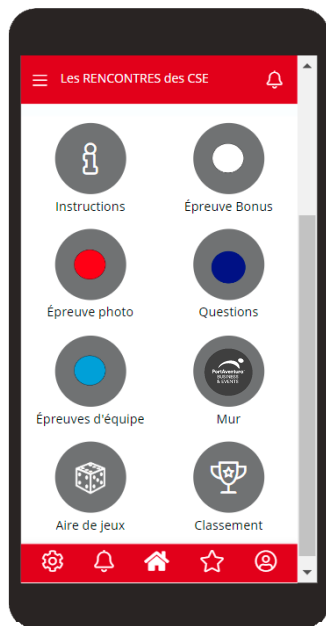
**20 min** Instructions et organisation de équipes

**3h** Activité dans le Parc

**Point final de l'activité** où l'organisation procédera à recueillir les matériaux des différentes équipes.

Remise de prix dans le moment convenue avec le client

**Activité adaptable en duration**





# Gymkhana Photographique

## *Un défi plein de nouvelles sensations*

C'est une variation de l'activité antérieure, dans laquelle les assistants devront reproduire en images, avec ses téléphones portables, différentes localisations ou personnages caractéristiques du Parc. Ces lieux ou personnages viendront reproduits dans la carte incluse dans le matériel que l'organisation remettra aux équipes au début de l'activité.

Au même temps, des **épreuves photographiques thématiques** seront établies, dans lesquelles les assistants devront reproduire l'atmosphère de la zone du Parc dans laquelle ils se trouvent, ainsi comme des **photographies corporatives** à déterminer avec le client en fonction des objectifs de la réunion à PortAventura Park.



## Matériaux

**1 manuel de route\***

**1 carte du Parc**

**1 passeport de PortAventura\***

\* Ces matériaux seront digitalisés à travers une event app, personnalisée avec une image suggérée par le client

**10 monnaies de jeux** pour que les équipes profitent de deux parties gratuites dans les stands du Far West

**2 coupons de photos**

**1 Ticket Express par personne\***

\*Avec le ticket Express les assistants pourront monter une fois dans les attractions les plus importantes de PortAventura sans files d'attente.

## Agenda indicatif

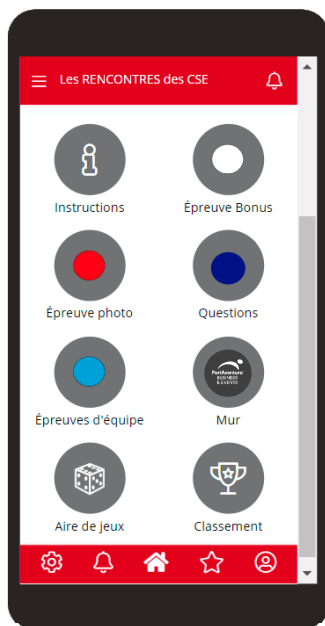
**25 min** Instructions et organisation de équipes.

**2h 45 min** Activité dans le Parc

**Point final de l'activité** où l'organisation procédera à recueillir les matériaux des différentes équipes.

Remise de prix dans le moment convenue avec le client.

Activité adaptable en duration







# À la recherche du trésor perdu

*Cinq mondes et beaucoup d'adversités... ¿Vous allez le chercher?*

Les assistants deviendront des intrépides chercheurs de Trésors. Et quel meilleur endroit pour ceci que PortAventura Park, la destination la plus complète avec 5 mondes dans lesquels profiter: Méditerranéa, Polinesia, China, Méjico et Far West.

Nos aventuriers intrépides peuvent venir ici attirés par la renommée de l'effrayant dragon chinois Khan, la seule des montagnes russes dans le monde avec huit loopings, l'excursion fascinante à l'Himalaya dans l'étonnante montagne russe Shambala, peut-être vous avez entendu que le train minier mexicain est conduit par le diable, ou peut-être on vous a expliqué les magnifiques sensations qui les attendent dans le Far West avec leurs descentes sur les troncs du ancien scieur ou les Rapides du grand Canyon du Colorado. Mais non, ils savent qu' à PortAventura il y a un trésor caché, et que pour le trouver ils devront faire face aux nombreuses inconnues qui se trouvent dans le Parc.



Dans un tel contexte particulier où la compétition trouvera une atmosphère incomparable, il n'y a place que pour les meilleurs chercheurs. Nous proposons que tous les participants, distribués par équipes, réussissent **“Trouver le Trésor Perdu”**.

Pour cela ils devront surmonter des épreuves tout au long du Parc, des épreuves qui doivent être toujours passées en équipe pour compléter le **Journal de Bord**. C'est pour ça que **la stratégie et la planification joueront un rôle décisif**, car cela facilitera pour les équipes une distribution d'énergie plus efficace et ainsi, trouver les clés qui les conduisent vers ce convoité trésor.



## Matériaux

**Un journal de bord** où ils auront toutes les informations sur l'activité et les différentes épreuves \*

**Un journal secret** qui certifie le passage à travers certains points de la route\*

**1 passeport de PortAventura\***

\*Ces matériaux seront digitalisés à travers une event app personnalisée avec une image suggérée par le client

**1 Carte du Parc**

**10 monnaies de jeux** pour que les équipes profitent de deux parties gratuites dans les stands du Far West

**2 coupons de photos**

**1 Ticket Express par personne\***

\*Avec le ticket Express les assistants pourront monter une fois dans les attractions les plus importantes de PortAventura sans files d'attente colas.

## Agenda indicatif

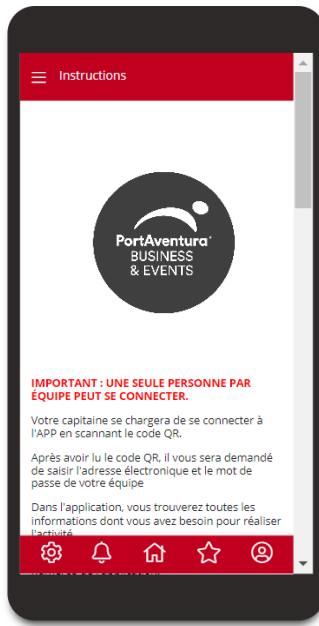
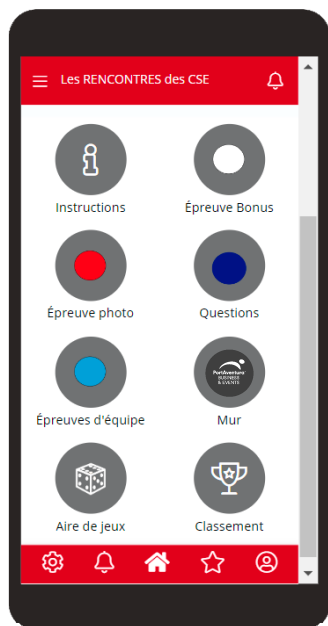
**20 min** Instructions et organisation de équipes

**2 heures 45 min** Activité dans le Parc.

**Point final de l'activité** où l'organisation procédera à recueillir les matériaux des différentes équipes.

Remise de prix dans le moment convenue avec le client

**Activité adaptable en duration**





# Activité avec ouverture en exclusivité

*¿Oseriez vous décoller? Un défi à la portée de peu de personnes?*

Dans un entourage où il y a seulement de la place pour les courageux, nous proposons aux participants, en groupe, de réussir à être l'équipe la plus efficace et capable de surmonter le défi.

Pour réussir: seulement les meilleures capacités et les meilleures attitudes d'organisation, de coordination, le travail en équipe...

Pour cela, ils disposeront d'un temps déterminé et d'une carte spéciale de PortAventura avec laquelle chaque équipe aura toutes les épreuves à surmonter. Elles devront être surmontées toujours en équipe. Par conséquent, la stratégie et la planification joueront un rôle décisif. L'objectif est: additionner le plus de points possible.



Les équipes auront l'une ou quelques zones de PortAventura Park ouvertes dans lesquelles ils s'amuseront dans les différentes attractions.

### **Défi photographique obligatoire**

Ce test sera localisé dans l'une des attractions ouvertes pour l'évènement. Comme il est indiqué dans l'event app, les membres de l'équipe doivent apparaître dans une photo prise par un membre du personnel.

### **Élément optionnel**

Ce test sera localisé dans l'autre des attractions, ce que va représenter un défi non seulement en ce qui concerne les compétences techniques des membres de l'équipe mais aussi pour leur courage.

### **Défis accumulables**

Ce test sera localisé dans les attractions ouverte plus spectaculaire. Plus les membres de l'équipe obtiennent sur ces deux tours de PortAventura, plus ils obtiendront des points pour leurs équipes.



Volpaiute



Stampida



Carrousel



### **Défis photographiques improvisés dans le Parc**

Avant que les activités ne démarrent, toutes les équipes recevront des informations incluses dans le matériel qui sera remis à chaque équipe pour qu'elles puissent, pendant la réalisation de l'activité, improviser des selfies ou des images du PortAventura Park, dans lesquelles les participants sont les protagonistes principaux.

### **Emplacement du défi photographiques**

Pour terminer ce test, les équipes doivent localiser et photographier différents endroits du PortAventura Park avec leurs téléphones, que les équipes trouveront présentés dans la carte qu'ils vont recevoir dans le matériel de l'activité.



Tren de la Mina



Zona de juegos. Far West.

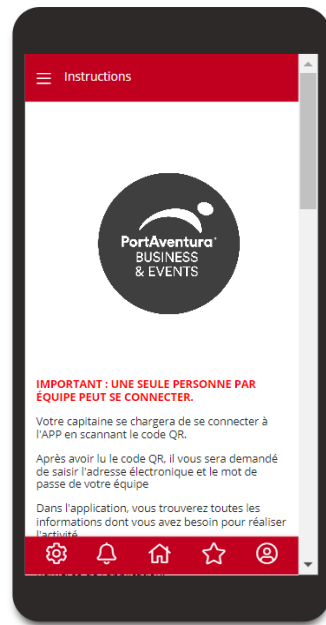
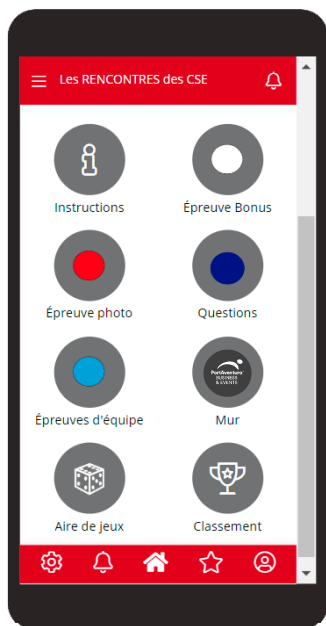




## Résoudre des énigmes et répondre à des questions sur le Parc

Questions, devinettes et énigmes sur les différentes zones du PortAventura Park qu'ils devront répondre dans l'événement app. Pour résoudre les questions et énigmes, il n'est pas nécessaire de Monter dans aucune attraction.







## Matériaux pour chaque équipe

**Un manuel de route\***

**Une carte du Parc\***

\*Ces matériaux seront digitalisés à travers une event app, personnalisée avec une image suggérée par le client

## Agenda Tentative

**20 minutes** Instruction de l'activité et organisation des équipes

**2 heures** Activité dans le Parc avec ouverture en exclusivité

**Point final de l'activité** L'organisation procèdera au rassemblement des matériaux des équipes.

Remise de prix dans le moment convenue avec le client

Activité adaptable en duration



# iVie un véritable défi aquatique!

*¿Vous êtes prêts pour l'épreuve d'aujourd'hui?*

Barracudas, King khajuna, El Torrente, El Tifón, El Ciclón Tropical, Rapid Race... mettront à l'épreuve la prédisposition des assistants de se laisser envelopper par une atmosphère incomparable.

Pour réussir, seules les meilleures capacités et les meilleures attitudes d'organisation, de coordination et de travail en équipe serviront.

Tout au long de deux heures, les participants devront réussir le majeur nombre de points possibles. Pour cela ils devront faire face à:





### **Point obligatoire**

Dans ce point, qui sera localisé dans le Triangle des Bermudes, les équipes devront se présenter forcément avec tous ses membres et amuser. Sa sera une attraction amusante, de bas niveau d'agressivité, aptes pour tous assistants, la plus attractive piscine de vagues du le Caraïbe.

### **Divers Points chronométr**

On récompensera l'habilité pour descendre dans le moindre temps possible certaines attractions. Ces points seront localisés en Rapid Race, Barracudas et Cyclone Tropical, les attractions les plus amusantes du Caribe Aquatic Park.

### **Épreuves cumulatives**

Avec cette épreuve, les assistants des diverses équipes, à part de démontrer sa vaillance, pourront ajouter des points extras pour leur équipe en fonction du nombre de défi réussi. Il sera placé au King Khajuna, le plus grand toboggan de l'Europe.





## Matériaux pour chaque équipe

**Un manuel de route par équipe**

**Une carte du parc aquatique**

**1 stylo**

**Coupons de photos**

**1 Ticket Express par personne\***

\*Avec le ticket Express les assistants pourront monter une fois dans les attractions les plus importantes de PortAventura Caribe Aquatic Park sans files d'attente colas.

## Agenda Tentative

**20 minutes** Instruction de l'activité et organisation des équipes

**2 heures** Activité dans le parc aquatique

**Point final de l'activité** L'organisation procédera au rassemblement des matériaux des équipes.

Remise de prix dans le moment convenue avec le client.

**Activité adaptable en duration**



## Directeur de l'activité

Licencié en Droit par l'Université Complutense de Madrid.

Après avoir été Junior international, il a été un joueur de basket-ball professionnel pendant 20 ans et a terminé sa carrière au Real Madrid.

Il a beaucoup d'expérience dans l'organisation, la coordination et la direction d'activités sportives, ainsi qu'une ample trajectoire dans le domaine du travail en équipe.

Il collabore comme analyste et commentateur dans différents médias de communication et durant la campagne 2011-2012 il a fait parti du Staff technique de A.S Roma avec Luis Enrique.





# Une activité unique pour votre groupe

Nous vous donnons l'opportunité de personnaliser et adapter les activités en fonction de vos besoins, en passant dans les différentes épreuves les messages que vous considérez clé pour votre entreprise (objectifs de l'entreprise, lancement de nouveaux produits...)



**PortAventura<sup>®</sup>**  
**BUSINESS**  
**& EVENTS**

---

**Made to Remember**