PortAventura
BUSINESS
& EVENTS
Made to Remember

Activité Team Building à

PORTAVENTURA PARK

Vivez votre propre aventure!

Un défi à la portée de très peu… Vous osez?

Les assistants, organisés en équipes, vivront sa propre aventure, et pour cela ils devront passer le plus grand nombre d'épreuves, répondre au plus grand nombre de questions, et surmonter les surprises que le Parc les a réservé.

Dans un entourage où il n'y a de la place que pour les plus courageux, nous proposons que les assistants, distribués en équipes, réussissent devenir l'équipe le plus efficace et capable de surmonter le défi posé.

Ils seront les protagonistes d'un voyage inoubliable dans un entourage avec cinq mondes et les attractions les plus excitantes dans lesquelles s'amuser. Le type d'épreuves qu'ils doivent surmonter sont:

Épreuves obligatoires

Dans deux points localisés de deux douces attractions, les équipes devront se présenter avec tous ses membres et en profiter d'elles. Les photos que les équipes prendront gratuitement, avec deux coupons de photos que vous trouverez dans le matériel, seront témoins de ceci, ce qui donnera des points pour les équipes.

Épreuves indicatives

Elles sont localisées dans les attractions du Parc. Une bonne stratégie permettra aux équipes de se présenter avec le plus grand nombre de participants possible, monter dans les attractions et résoudre plus d'énigmes et ajouter plus de points pour l'équipe. On ponctuera la résolution de l'énigme, pas le numéro de membres que montent à l'attraction pour les résoudre.

Stampida

Tutuki Splash

Épreuve accumulative

Avec cette épreuve, les assistants des équipes, en montrant leur courage, pourront obtenir des points extra pour leurs équipes en fonction du numéro de participants que surmontent le défi. Elle sera localisée dans une des attractions les plus intrépides.

Épreuve de jeux du Far West

Les équipes recevront 10 monnaies de jeux pour pouvoir jouer 2 parties gratuitement dans la zone de jeux du Far West. En jouant ces parties les équipes pourront obtenir des Prix qui reporteront plus de point pour le résultat final.

Dragon Khan

Train de la Mine

Résoudre des énigmes et répondre à des questions sur le Parc

Questions, devinettes et énigmes sur les différentes zones du Parc qu'ils devront répondre dans l'event app. Pour résoudre les questions et énigmes, il n'est pas nécessaire de Monter dans aucune attraction.

Aire de jeux

Pénitence

Épreuve de réalité virtuelle au coeur du sixième monde de PortAventura Park

À **PortAventura VRX,** les participants auront l'occasion de montrer leurs habiletés dans *un monde virtuel* mais de *manière bien réelle.*

Les sélectionnés seront transportés au coeur du sixième monde de PortAventura Park. Une fois à l'intérieur, ils seront libres d'explorer leur nouvelle réalité. Un moment unique pour se laisser prendre dans une réalité qui surprendra au plus haut point.

Les équipes devront choisir deux de leurs membres qui seront mis à l'épreuve à **PortAventura VRX**. *(Selon disponibilité et choix de l'option de cette attraction innovante)*

ZERO LATENCY

Matériaux

1 manuel de route*
1 carte du Parc
*Ces matériaux seront digitalisés à travers une event app, personnalisée avec une image suggérée par le client.
1 passeport de PortAventura*
10 monnaies de jeux pour que les équipes profitent de deux parties gratuites dans les stands du Far West
2 coupons de photos
1 Ticket Express par personne*
*Avec le ticket Express les assistants pourront monter une fois dans les attractions les plus importantes de PortAventura sans files d'attente.

Agenda indicatif

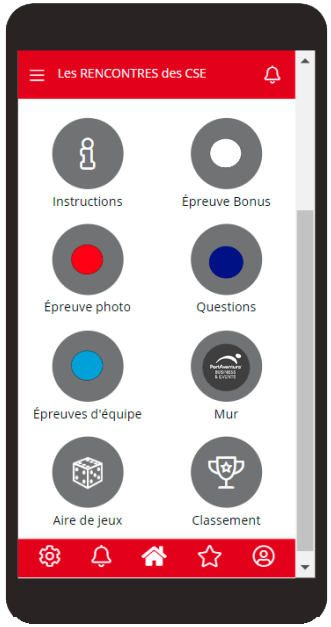
20 min Instructions et organisation de équipes

2h 45 min Activité dans le Parc

Point final de l'activité où l'organisation procédera à recueillir les matériaux des différentes équipes.

Remise de prix dans le moment convenue avec le client

Activité adaptable en duration


Les RENCONTRES des CSE
Instructions
Épreuve Bonus
Épreuve photo
Questions
Épreuves d'équipe
Mur
Aire de jeux
Classement

Épreuve bonus
1.-Shambala. Épreuve bonus
Chaque duo ayant monté dans l'attraction obtiendra 20 points supplémentaires pour son équipe. Les couples doivent être differents, c´est à dire, une personne ne peut être dans deux couples differents.
La montagne russe la plus haute d´Europe (76 m)
La montagne ayant la plus grande descente d´Europe (78 m)
Grand Huit européen le plus rapide, pouvant atteindre 134 km/h à la premiere descente
Oserez-vous?
20 points par paire

2.- Tren de la Mina. Épreuve ...
2.- Tren de la Mina. Épreuve de photo.
C'est maintenant El Diablo qui conduit ce train et il vous emmènera partout lors d'un voyage où vous devrez faire très attention à tout ce que vous verrez autour de vous.
Serez-vous capable d'aller au plus profond de la mine sans perdre le moindre détail ?
Pour réussir ce test, 4 membres de votre équipe doivent apparaître sur la photo en faisant semblant de dormir, en cachant l'émotion qu'ils ressentent.
Vous recevrez la photo à la sortie de l'attraction en remettant l'un des coupons photo que vous avez reçus avec le matériel.
30 points

Directeur de l´activité

Licencié en Droit par l´Université Complutense de Madrid.

Après avoir été Junior international, il a été un joueur de basket-ball professionnel pendant 20 ans et a terminé sa carrière au Real Madrid.

Il a beaucoup d´expérience dans l´organisation, la coordination et la direction d´activité sportives, ainsi qu´une ample trajectoire dans le domaine du travail en équipe.

Il collabore comme analyste et commentateur dans différents médias de communication et durant la campagne 2011-2012 il a fait parti du Staff technique de A.S Roma avec Luis Enrique.

Une activité unique pour votre groupe

Nous vous donnons l'opportunité de personnaliser et adapter les activités en fonction de vos besoins, en passant dans les différentes épreuves les messages que vous considérez clé pour votre entreprise (objectifs de l'entreprise, lancement de nouveaux produits…)

PortAventura®
BUSINESS
& EVENTS
Made to Remember