

Actividades Teambuilding en
Centro de Convenciones





Campeonato de constructores

Un desafío aparentemente imposible

Objetivos de la actividad

Plantea a los asistentes de un reto aparentemente imposible de realizar, con el objetivo de que tomen conciencia de que los límites son el resultado de nuestra actitud mental y de nuestro compromiso.

Relacionar comportamientos con los mensajes corporativos clave o las líneas estratégicas, como por ejemplo el crecimiento del negocio.



Descripción de la actividad

Planteamos que los asistentes de tengan que construir, en equipos de entre 35 y 50 personas, cada uno de ellos un coche a tamaño natural contando con papel y cinta de carrocero. Una vez tengan montado el coche lo tendrán que hacer andar con una persona al volante.

Para ello, cada equipo de entre 35 y 50 personas, se dividirá a su vez en 5 equipos de ingenieros. Cada uno de los 5 equipos tendrá un jefe de mecánicos que será el responsable de su equipo y de la parte del coche que le corresponda construir. En la parte final de la dinámica convocaremos a todos los responsables de equipo para llevar a cabo el montaje final del Fórmula 1.

Contarán con un tiempo determinado para que cada uno de los equipos construya sus piezas. Será fundamental la coordinación entre equipos, que se comparta la información de la que disponen, y establecer controles rutinarios y velar por la coordinación entre equipos ya que los fallos en esta fase pueden complicar el montaje final del Fórmula 1.



Detalles de la actividad

El reto planteado es aparentemente imposible: la construcción de un coche de Fórmula 1 a tamaño natural con papel de periódico y cinta de carrocerero.

Una fase crítica en la fabricación de vehículos es el ensamblaje de las 5 piezas del vehículo. En esa fase todos los esfuerzos deben coordinarse y “encajar” correctamente.

La actividad la realizan bajo con la presión de tiempo y de recursos limitados ya definidos previamente.

El trabajo en equipo será la clave del éxito, como sucede en los proyectos empresariales ambiciosos.

La actividad estará debidamente coordinada para que tenga **ÉXITO** a pesar de su utópica apariencia.

Cada equipo deberá construir un Fórmula 1 vistoso y consistente.

Duración 2h





Batucada teambuilding

Un equipo... el mismo ritmo

Durante esta actividad, los asistentes experimentarán la fuerza de la colaboración, y la importancia de cada una de las partes que integran la batucada, la escucha y la contribución de la energía personal para alcanzar un objetivo común, todo ello utilizando instrumentos de percusión.

Por otro lado, la percusión nos permite a su vez demostrar y experimentar conceptos fundamentales que tienen que ver con el trabajo en equipo.



Introducción

El taller consta de una breve introducción de entre cinco y diez minutos, donde el director de la actividad es el encargado de presentar la actividad. Exponer el “porqué” y “para qué” vamos a usar tantos instrumentos. Todo esto enfocado al trabajo en equipo y sus beneficios.

Parte práctica

En la primera parte todavía no están presentes los instrumentos. Antes de tocar un ritmo, tenemos que entenderlo, sentirlo. Para ello, comenzamos realizando ejercicios de percusión corporal y voz. Con esto conseguimos transmitir los conocimientos básicos que vamos a utilizar en el taller durante unos diez o quince minutos.



Duración 1h 15min



HAKA Teambuilding

Los asistentes vivirán una experiencia inolvidable realizando una HAKA teambuilding. El HAKA es una danza tradicional Maorí, históricamente utilizada para diferentes eventos y que es signo de hospitalidad, pero también se utiliza como herramienta para desafiar a los rivales.

Existen diferentes HAKAS, la más conocida y la que utilizaremos con el grupo es el HAKA llamado KAMA-TE. Consiste en una danza compuesta por percusión corporal y canto. Interpretada por un grupo de personas transmite mucha fuerza y unidad tanto a quienes la realizan como a quienes la observan.



EL HAKA Team-Building es fuerza y unidad. Nos permite sentir la potencia del equipo trabajando en busca de un objetivo común, y nos permite experimentar la importancia de lo que cada uno aporta para conseguir el objetivo planteado.

Es una actividad que realza la implicación y nos permite traspasar nuestros límites. Nos invita a descubrir nuestro potencial cuando tenemos que interpretar un rol o un papel determinado; además refuerza la comunicación y nos invita a conocernos fuera del ámbito de trabajo.

Aprovechamos el poder histórico de la Haka para proporcionar una experiencia motivadora y entretenida en la formación de equipos.

Duración 1h 15min



Running

Los corredores partirán del hotel donde estén alojados para completar una sesión de running por el paseo marítimo de Salou y Cambrils.

Las asistentes que elijan esta disciplina deportiva se dividirán en grupos con diferente nivel de duración e intensidad.

Duración 45 min / 1 hora

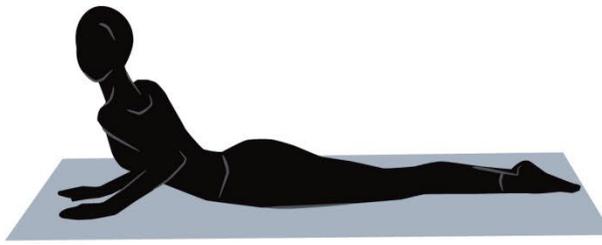
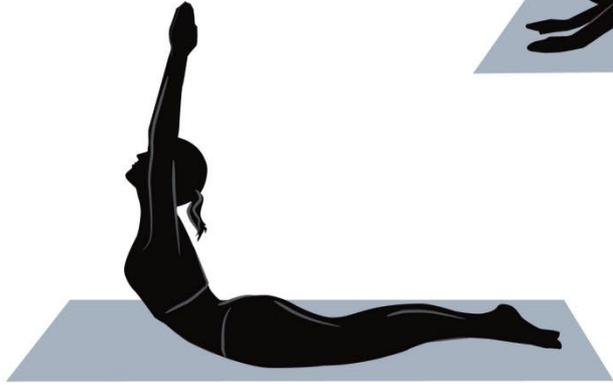


Yoga

El yoga armoniza tu cuerpo y tu mente. Esta disciplina es uno de los mejores sistemas de cuidado integral. En el yoga, cuerpo, mente y espíritu se fortalecen y serenan con la práctica de las asanas, la respiración y la meditación.

Los asistentes que lo deseen podrán practicar esta disciplina y así relajar cuerpo y mente trabajando la respiración y la meditación.

Duración 50 min



Pilates

El Pilates basa su método en la esencia de especialidades como la gimnasia, traumatología y el yoga, uniendo el dinamismo y la fuerza muscular con el control mental, la respiración y la relajación.

Los asistentes se entrenarán en el desarrollo de los músculos internos para mantener el equilibrio corporal y dar estabilidad y firmeza a la columna vertebral, por lo que es muy usado como terapia en rehabilitación y para, por ejemplo, prevenir y curar el dolor de espalda.

Duración 50 min



Body tonic

El Body Tonic es un tipo de clase colectiva que se está haciendo muy popular entre las personas que buscan realizar ejercicio aeróbico y de tonificación muscular.

Los asistentes que quieran tendrán la posibilidad de practicar esta modalidad deportiva y ejercitarse a nivel aeróbico y muscular.

Duración 50 min

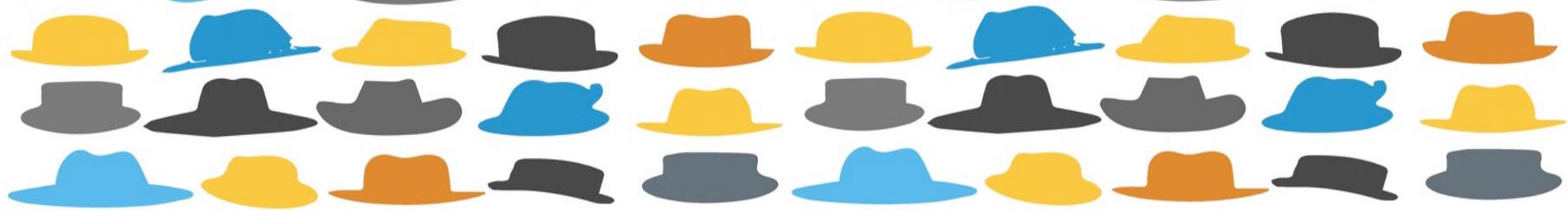


Zumba

El Zumba es una fusión de ritmos aeróbicos o coreografías sencillas con distintos géneros, inspirados en la música latina y con una mezcla de música internacional.

Los asistentes que quieran tendrán la posibilidad de practicar esta disciplina de baile y ejercitar el cuerpo con distintas coreografías.

Duración 50 min



La fábrica de sombreros

Haciendo empresa en PortAventura

Descripción de la actividad

Cada equipo en que se dividirá el grupo se constituirá en una fábrica de sombreros que tendrá 4 departamentos: financiero, operaciones, ventas y calidad.

Las fábricas producirán 3 tipos de sombreros diferentes de 4 colores distintos.

Las fábricas deberán hacer frente a los pedidos de clientes antiguos pero estar listas para los que pudieran llegar de clientes de última hora.

Se reproducirá una semana de trabajo, y habrá unos plazos de entrega y pago de los sombreros estableciéndose determinados controles de calidad por cada tipo de sombrero.



Detalles de la actividad

El reto plateado recrea la actividad de una fábrica.

El desafío presenta la dificultad de tener que conseguir una fabricación acorde con los parámetros exigidos bajo unos condicionantes de costes y plazos de entrega determinados.

El proceso se llevará a cabo bajo la presión de un tiempo concreto.

Los equipos no alcanzarán su objetivo si no sacan a relucir todos los valores que adornan los quipos de alto rendimiento.

Materiales

Plantillas
Tijeras
Papel de colores
Rotuladores
Cúter

Duración 1h 45 min



Constructores de robots mecánicos

Jugando y trabajando en PortAventura

Descripción de la actividad

Los participantes se dividirán en equipos en función del número de asistentes.

Cada equipo deberá afrontar el reto de construir un robot mecánico con los materiales que les serán suministrados por parte de la organización.

Cada equipo contará con la ayuda de un instructor que hará las funciones de asistente para resolver las dudas que puedan surgir en el desarrollo de la dinámica



Detalles de la actividad

El reto plateado recrea una planta de construcción de vehículos mecánicos.

El desafío presenta la dificultad de tener que conseguir una fabricación acorde con los parámetros exigidos en la información que cada equipo recibirá antes del inicio de la misma.

El proceso se llevará a cabo bajo la presión de un tiempo concreto.

Los equipos no alcanzarán su objetivo si no sacan a relucir todos los valores que adornan los quipos de alto rendimiento.



Materiales por equipo

Un ordenador

Un tapete que irá marcando retos intermedios para poder conseguir el reto final

Piezas de lego

Información aportada por el instructor

Duración 1h 45 min



La clave del templo del fuego

Descubriendo un tesoro único

Los participantes se convertirán en un grupo de arqueólogos, amantes de las culturas mayas y aztecas, que han descubierto lo que parece algo único en el mundo, el gran templo del fuego de la cultura maya. Este templo aparece sellado e impenetrable, nadie excepto los antiguos sacerdotes desde hace 500 años ha conseguido adentrarse en él y descubrir los misterios que esconde.

Pero existe un mapa y unas piezas que se asemejan a un jeroglífico y que nos permitirán, descifrándolo, penetrar en sus cámaras secretas y criptas funerarias. Los asistentes convertidos en arqueólogos con afán de retos, serán los encargados de descifrar ese mapa y dar forma a esas piezas que parecen la clave para poder acceder al templo.



Descripción de la actividad: el grupo será dividido en equipos. Éstos deberán desentrañar el misterio y descubrir como se monta el puzzle, en realidad una estructura de 14 piezas de madera.

Objetivo de la actividad: los equipos deberán organizarse y sacar a relucir las virtudes de los equipos de alto rendimiento para primero, saber cómo se monta el puzzle en función de unos planos que les serán entregados, y segundo poder hacerlo en el menor tiempo posible. Para ello dispondrán de un tiempo determinado.

Duración – 1h 15min



Taller de Gin Tonics

Un deleite para los sentidos

Descripción de la actividad

Habrà una parte teórica en la que se daràn unos conocimientos básicos del origen de la ginebra y la tónica, y se explicará la mejor manera de combinarlos dependiendo de diferentes variaciones.

Habrà también una parte práctica en la que cada uno de los participantes llevará a cabo la realización de un Gin & Tonic, pudiendo elegir entre diferentes ginebras y diferentes métodos de elaboración.



Objetivos de la actividad

Degustación de los Gin & Tonics elaborados por los propios asistentes, pudiéndose organizar una competición para decidir cuál o cuáles de ellos son los más conseguidos.

El taller será impartido por barmans profesionales y expertos en el mundo del Gin & Tonic Premium.



Duración aproximada 1h

BINGO

MUSICAL

Actividad diferente con la que los asistentes retrocederán en el tiempo con canciones del pasado y del presente.

Dividiremos al grupo en distintos equipos. Cada equipo jugará dos o tres cartones, pero el cartón no tendrá números, si no títulos de canciones y su cantante. Una persona será la encargada de ir poniendo canciones y un maestro de ceremonias con sus bailarines/as animarán el bingo.

Los cartones se pueden personalizar con la imagen sugerida por el cliente.

BINGO
MUSICAL

BINGO
MUSICAL

BINGO
MUSICAL

Desarrollo de la actividad

Organización de equipos: Dividiremos al grupo en equipos. Cada equipo contará con el material necesario para participar en el bingo propuesto.

Espacio: Esta actividad se puede desarrollar en algún espacio exterior, o en alguna de las salas del Centro de Convenciones, o en el restaurante donde se lleve a cabo la cena del grupo.

Duración - adaptable



El Casino

Glamour y diversión en PortAventura

¿Hay algo más divertido que recrear en PortAventura el ambiente de glamour y animación de un verdadero casino?

Es posible con nuestros croupiers profesionales perfectamente uniformados, que harán de la velada una experiencia inolvidable.

Habrán 2 mesas de juego con la posibilidad de elegir entre estos juegos:

Black Jack, Ruleta francesa, La carta más alta, La carrera y Texas Hold 'em



Los billetes vendrán impresos personalizados con el logo del cliente o el motivo de la reunión o convención, lo que hará del encuentro algo único, y se convertirá en el mejor regalo para que los asistentes recuerden un evento especial en un lugar especial como PortAventura. [SEP]

Opcionalmente se podría organizar una entrega de premios al finalizar el tiempo de juego, lo que le daría un excelente ambiente y emoción a la noche. [SEP]

También opcionalmente se podría disfrazar a los asistentes con trajes de época, tener los números musicales más famosos del Cabaret de los años 20- 30, o recibir la visita de Al Capone y sus gánster.

Duración aproximada 2h



Together win

THE GAME -ENTERTAINMENT

Together Win - The Game es un concurso para clientes activos y protagonistas. Si quieres que la comida ó la cena del grupo sean participativas, THE GAME es tu actividad.

Una actividad en la que utilizamos las prestaciones que ofrece la tecnología utilizando para ello una aplicación para móviles. Los equipos serán cada una de las mesas de la comida o cena. Cada mesa-equipo tendrá un capitán, que será el encargado de utilizar su terminal móvil para responder las preguntas que se les planteen y participar en el concurso.



Opciones temáticas:

Quiz Show (Concursos de preguntas)

Game Show (Concurso superando acciones)

Quiz and game show (Concurso con preguntas y acciones)

Una vez el cliente haya escogido el formato que más le encaja, juntos vamos a ser los guionistas del concurso.

Together Win - The Game es una actividad muy dinámica y divertida que estará dirigida por un maestro de ceremonias - showman que hará de la comida o cena una experiencia diferente y muy participativa.

Duración: adaptable a las necesidades del cliente



Event App

La event app se creará específicamente para el juego personalizada con la imagen sugerida por la empresa que realice la actividad.

Esta event app contendrá las preguntas, y será a través de ella donde respondan los distintos equipos, obteniendo los porcentajes de acierto en el momento y seguir a tiempo real el desarrollo de la competición.

Director de la actividad:

Antonio Llorente

Licenciado en Derecho por la Universidad Complutense de Madrid.

Después de ser internacional Júnior, fue jugador de baloncesto profesional durante veinte años y finalizó su carrera en el Real Madrid.

Tiene gran experiencia en la organización, planificación, coordinación y dirección de actividades deportivas, así como una amplia trayectoria en el ámbito del trabajo en equipo.

Colabora como analista y comentarista en diferentes medios de comunicación, y durante la campaña 2011 – 2012 formó parte del Staff técnico del A.S Roma junto a Luis Enrique.





Una actividad única para su grupo

Le damos la oportunidad de personalizar y adaptar las actividades en función de sus necesidades, incluyendo en las distintas pruebas mensajes que considere clave para su compañía (objetivos de la empresa, lanzamiento de nuevos productos,...).

Asimismo en los materiales pueden lucir su logo o sus colores corporativos.

Consúltenos y nuestro equipo creativo podrá personalizar una actividad única para su grupo

RSC SOCIAL



Os llevamos a un centro de atención a la infancia que necesite vuestra colaboración. Esta actividad consiste en mejorar los espacios dedicados a los niños y niñas. El objetivo es mejorar su calidad de vida. Realizamos todas nuestras actividades en colaboración con entidades y fundaciones del Tercer Sector Social.

COMPETENCIAS

- aumento del "engagement"
- mejora de relación de los equipos
- apoyo al Tercer Sector
- diversión y motivación



3h



interior y exterior



Esp-Ing-



15 - 500 pax



equipos 5-15 pax



Ropa cómoda



Entidad colaboradora

Fedaia



ODS



RSC SOCIAL



3h



interior y exterior



Esp-Ing-



15 - 500 pax



equipos 5-15 pax



Ropa deportiva



Entidad colaboradora



Os proponemos un raid de actividades temáticas y solidarias dónde los participantes, además de divertirse, contribuirán colaborando con diferentes ONG's, asociaciones y fundaciones. Transformaremos el exterior del lugar donde se realice la acción en una "feria solidaria". Cada parada de esta "feria" corresponderá a una entidad que realizará una acción sostenible, que podrá ser un juego, un taller, una actividad...

Acciones divertidas que favorezcan el trabajo en equipo, la cooperación y la implicación social.

COMPETENCIAS

- aumento del "engagement"
- mejora de relación de los equipos
- apoyo al Tercer Sector
- diversión y motivación



ODS



RSC SOCIAL



CONSTRUYAMOS
UN MUNDO MEJOR



2h



interior y
exterior



Esp-
Ing-



15 - 1000
pax



equipos
5-15 pax



Ropa cómoda



Entidad
colaboradora

Fedaia

Construyamos un mundo mejor es una acción sostenible que consiste en crear, diseñar y construir juegos y juguetes para niños, con el objetivo de estimular el juego de los infantes en riesgo de exclusión social o de escuelas con pocos recursos.

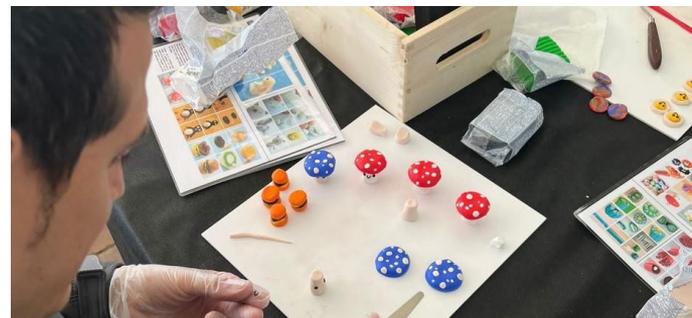
Los elementos que se pueden construir son teatros, instrumentos musicales, juegos reunidos, títeres y/o bicicletas.

COMPETENCIAS

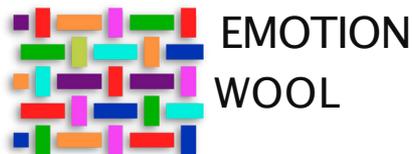
- estimulación de la proactividad
- gestión de recursos
- apoyo al Tercer Sector
- diversión y motivación



ODS



RSC SOCIAL



2h



interior y exterior



Esp-Ing-



15 - 200 pax



equipos 5-15 pax



Ropa cómoda



Entidad colaboradora



EMOTION WOOL es un taller dónde se trabaja colectivamente para conseguir un objetivo común: unir esfuerzo y creatividad para crear un tapiz artesano de fieltro. Cada participante aporta su imaginación y creatividad uniendo y entrelazando lanas de colores hasta obtener un tapiz de grandes dimensiones. El resultado se podrá enmarcar y exponer en la empresa para que sea un recuerdo inolvidable. ¡Además de ser espectacular!

<https://youtu.be/BjzEBxhAsoU>

COMPETENCIAS

- potencia la creatividad
- lierazgo de equipos
- apoyo al Tercer Sector
- diversión y motivación



ODS



RSC SOCIAL



RSC SOCIAL



El objetivo de esta actividad es donar bicicletas a centros de atención a la infancia. La actividad tiene 3 fases:

Fase 1. Realizaremos una gimcana con pruebas divertidas para conseguir las piezas.

Fase 2. Montaje de la bicicleta.

Fase 3. Carrera. Cada equipo competirá con su bicicleta en una carrera de relevos. ¿Preparados para este desafío solidario?

COMPETENCIAS

- potencia la creatividad
- aprendizaje sostenibilidad
- apoyo al Tercer Sector
- diversión y motivación



ODS



2 - 2'5h



interior y exterior



Esp-Ing-



10 - 200 pax



equipos 5 - 12 pax



Ropa deportiva



Entidad colaboradora

Fedaia



RSC AMBIENTAL



POR EL PLANETA

Una actividad que contribuye a la mejora ambiental y ecológica de nuestro entorno, y en la que los participantes potencian su implicación y los valores de trabajo en equipo, solidaridad y generosidad. Por el Planeta es una acción sostenible que consiste en crear, diseñar y construir una serie de elementos que potencian la biodiversidad. Estos elementos serán donados a entidades para la conservación del medio ambiente.

<https://youtu.be/O4Eefbx7Ek8>

COMPETENCIAS

- estimulación de la proactividad
- mejora de relación de los equipos
- cuidado del medio ambiente
- diversión y motivación



ODS



3h



interior y exterior



Esp-Ing-



15 - 1000 pax



equipos 10 - 12 pax



Ropa deportiva



Entidad colaboradora



RSC AMBIENTAL



Reciclaje Creativo es un taller sostenible en el que uniendo el proceso de creación, la manipulación de los materiales y el trabajo en equipo conseguiréis resultados sorprendentes y creativos. ¿Hasta dónde podéis llegar con vuestra imaginación? El objetivo es diseñar y crear siguiendo las R's ecológicas Reutilizar y Reciclar, aprendiendo una nueva perspectiva del uso de materiales cotidianos.

COMPETENCIAS

- mejora de la interrelación y dinámicas de equipo
- creatividad
- aprendizaje sostenibilidad
- gestión de recursos



2h



interior



Esp-
Ing-



15 - 200
pax



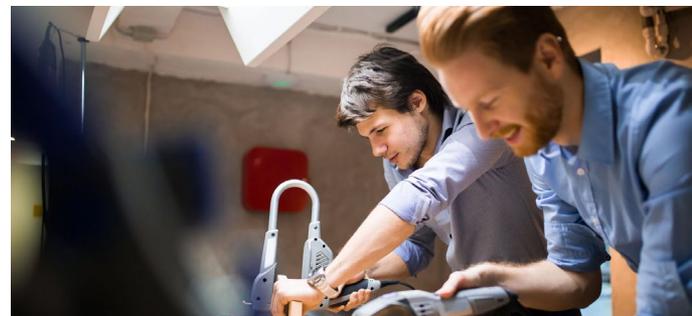
equipos
4 - 7 pax



Mesas



Entidad
colaboradora



ODS



11 SUSTAINABLE CITIES AND COMMUNITIES



12 RESPONSIBLE CONSUMPTION AND PRODUCTION



13 CLIMATE ACTION



17 PARTNERSHIPS FOR THE GOALS

TEAM WORK

GRAND PRIX

Una actividad en la que se pone en práctica el ingenio, la creatividad y la destreza del grupo. Los participantes se dividen en distintas escuderías como en la Fórmula 1. Cada uno de los equipos o escuderías deberá montar un prototipo de Fórmula 1 a tamaño casi real siguiendo unas instrucciones y con dosis de ingenio.

COMPETENCIAS

- planificación y gestión del tiempo
- comunicación transversal
- liderazgo de equipos
- diversión y motivación



3h



interior y exterior



Esp-Ing-



15 - 500 pax



equipos 10 - 12 pax



A partir de 500m2
Mesas
Espacio exterior

ODS



TEAM WORK

catena DA VINCI

Comunicación transversal, liderazgo, creatividad, innovación... ingredientes necesarios para construir una máquina de reacción en cadena, que encaje y funcione de manera conjunta entre todos los equipos. ¿Ves algún paralelismo con tu empresa?

Para conseguir el reto los equipos tendrán que idear, planificar, diseñar y construir con los materiales y herramientas que encontrarán en la zona de almacén.

COMPETENCIAS

- planificación y gestión del tiempo
- comunicación transversal
- liderazgo de equipos
- diversión y motivación



2h



interior y
exterior



Esp-
Ing-



10 - 1000
pax



equipos
6 pax



A partir de 500m2
Mesas para la construcción



ODS



TEAM WORK



El dibujo, la pintura o el grafiti son unas de las expresiones de arte más populares y características de todos los tiempos. Proponemos un taller basado en la creatividad, el diseño y la experimentación en el mundo de la pintura y el dibujo. El objetivo es diseñar y plasmar los valores de la empresa de una manera creativa y participativa. Se puede crear un mural individual por equipo, o una collage que al unirse quede como un gran cuadro.

COMPETENCIAS

- planificación y gestión del tiempo
- comunicación transversal
- creatividad
- diversión y motivación



2h



interior y exterior



Esp-Ing-



5 - 500 pax



equipos 6 pax



Mesas



ODS





1'5 - 2h



interior



Esp-
Ing-



50 - 1000
pax

TEAM WORK

neon

LIGHTING ART

La realidad que conocemos con luz “natural”, es completamente diferente y deslumbrante cuando la tratamos con luz negra y colores fluorescentes: nuestra percepción es absolutamente distinta. Vive una experiencia sorprendente y apasionante creando un collage de neón con efecto “¡wow!” El objetivo es diseñar y plasmar los valores de la empresa de una manera creativa y participativa.

COMPETENCIAS

- planificación y gestión del tiempo
- expresión corporal
- creatividad
- diversión y motivación



ODS





TEAM WORK

Si te gusta viajar, la competición y la aventura ésta es tu actividad. Tendréis que construir y decorar vuestro avión, elegir un piloto y volar a ras del suelo: deberéis convertirnos en expertos en el manejo de vuestro aeroplano y dar con él la vuelta al mundo. Una nueva actividad apasionante, divertida en la que vuestra habilidad e ingenio serán determinantes para ser los primeros en realizar el viaje que os hemos preparado. Abróchense los cinturones que ¡despegamos!

COMPETENCIAS

- planificación y gestión del tiempo
- comunicación transversal
- liderazgo de equipos
- diversión y motivación



2'5h



interior y exterior



Esp-
Ing-



15 - 500
pax



equipos
8 - 10 pax



A partir de 500m2
Mesas
Espacio exterior

ODS



TEAM WORK

the kheops pyramid



2 - 2'5h



interior y
exterior



Esp-
Ing-



20 - 200
pax



equipos
6 - 10 pax



sala diáfana y con altura
mesas

En esta actividad tendréis que construir una pirámide afrontando dos retos: uno por equipo y otro colectivo. Una actividad cooperativa en la que se demuestra que a partir de pequeñas acciones se consiguen grandes objetivos.

La actividad se divide en tres partes. Dibujo y montaje de los poliedros por equipos. Ensamblaje de los poliedros de cada equipo en una pirámide. Decoración y transporte de la pirámide del faraón.

COMPETENCIAS

- planificación y gestión del tiempo
- comunicación transversal
- liderazgo de equipos
- diversión y motivación



ODS





ENTERTAINMENT

MYSTERIOUS GAME

Una modalidad de juego escape room que combina los enigmas de lógica con la vivencia del rol en vivo. Volverás a lo años 30's dentro de la piel de uno de los cinco personajes para descubrir quien es el infiltrado.

Para conseguirlo te convertirás en detective haciendo indagaciones e interrogando a tus compañeros para descubrir el máximo de pistas para el alegato final. ¿Descubriréis quien es el asesino?

COMPETENCIAS

- planificación y gestión del tiempo
- liderazgo de equipos
- gestión de la información
- diversión y motivación



3h



interior



Esp-
Ing-



15 - 100
pax



5 equipos



Proyector
Pantalla
Sillas y mesas
2 salas



ODS



ENTERTAINMENT

who is WHO?

¿Cuál es tu canción favorita? ¿Qué película te ha marcado? ¿Cuál es tu plato preferido? Conoce de una manera directa y divertida a tus compañeros de trabajo. Seguro que descubres que compartes con ellos más de lo que crees.

COMPETENCIAS

- gestión del tiempo
- capacidad de adaptación
- mejora la relación con los compañeros
- diversión y motivación



45 - 60 min.



interior



Esp-
Ing-



15 - 200
pax



equipos de
5 - 12 pax



mesas
sillas (opcional)



ODS



ENTERTAINMENT

PERCUMUSIC

Un taller de percusión que os hará vibrar, expresaros, emocionaros y divertiraros... ¡haciendo música! Desarrollaréis la conciencia rítmica y la coordinación músico-corporal.

La actividad empieza con una breve explicación de cómo tocar el djembe para, de manera gradual, ir subiendo la complejidad de los ritmos aprendidos para acabar con una gran explosión rítmica final.

COMPETENCIAS

- ritmo y conciencia musical
- capacidad de adaptación
- mejora de la interrelación del equipo
- diversión y motivación



60 - 90 min



interior y exterior



Esp-Ing-



5 - 250 pax



Sillas



ODS



GASTRONOMIC

CATA DE VINOS

Siéntete como un somelier, adivina las variedades de uvas, las regiones donde se elaboran los vinos, solo con las pistas dadas y con tu intuición... Vive con nosotros nuevas sensaciones del paladar y placeres para los sentidos. Un viaje anímico y sensorial a través del mundo de la cata. Esta actividad se puede combinar con una cata de quesos.

COMPETENCIAS

- toma de decisiones conjunta
- aprendizaje y aplicación de lo aprendido
- conocimiento del entorno
- diversión y motivación



60 min



interior



Esp-
Ing-



5 - 50
pax



equipos
4 - 6 pax



copas



ODS



GASTRONOMIC



Esta actividad es ideal para mejorar el trabajo en equipo. Ayuda a la planificación de lanzamiento de productos y en la visión estratégica común, ya que los participantes pueden adquirir diferentes roles o potenciarlos mediante el juego.

Su ambivalencia permite que sea un juego de estrategia para entornos cambiantes e inciertos. Juega, pásatelo bien, y a la vez aprende.

COMPETENCIAS

- toma de decisiones conjunta
- aprendizaje y aplicación de lo aprendido
- conocimiento del entorno
- diversión y motivación



2 h



interior



Esp-
Ing-



15 - 50
pax



equipos
5 - 8 pax



copas



ODS



GASTRONOMIC

GIN-TONICS

Cocktail bar

Os presentamos un taller de cócteles o gin-tonic, afrutados y refrescantes.

Esta actividad se basa en aprender la teoría de cómo preparar un buen cóctel/gin-tonic con ejemplos, para después realizar tu propio cóctel/gin-tonic.

No dejes para mañana el cóctel que puedes tomar hoy.

COMPETENCIAS

- toma de decisiones conjunta
- aprendizaje y aplicación de lo aprendido
- mejora de la interrelación del equipo
- diversión y motivación



60 min



interior



Esp-
Ing-



10 - 150
pax



mesas y sillas



ADVENTURE & HEALTH

TO THE LIMIT

Consiste en realizar un conjunto de retos para vencer vuestros límites como equipo aplicando el potencial colectivo y de cada uno de vosotros. Dominar el miedo, potenciar la valentía... Las actividades se realizaran en un tiempo determinado. Una vez pasado este tiempo, el equipo pasará al siguiente desafío. Retos:

- La Valentía
- El Compañerismo
- El Miedo
- La Concentración
- El Tiempo
- La Confianza

COMPETENCIAS

- comunicación y estrategia
- liderazgo de equipos
- mejora de la interrelación del equipo
- diversión y motivación



2 - 2'5h



interior y
exterior



Esp-
Ing-



25 - 200
pax



A partir de 500m2
sala independiente y oscura
(prueba del miedo)



ODS



ADVENTURE & HEALTH

EL JUEGO DEL CALAMAR

Con la vida no se juega... o sí. Te vamos a retar para que lo des todo por tu equipo. La victoria en cada prueba os llevará hacia el éxito y os permitirá conservar "la vida". Una rotación de pruebas sencillas y rápidas basadas en la serie y adaptadas a poderlas realizar en equipo.

¿Preparados para darlo todo? Que empiece el juego.

. Retos:

- Luz roja - luz verde
- Estirar la cuerda - Tirasoga
- Puente de cristal (la bomba)
- Las canicas
- Desmontar la galleta
- Puntería
- Enredados

COMPETENCIAS

- comunicación y estrategia
- liderazgo de equipos
- mejora de la interrelación del equipo
- diversión y motivación



2 - 2'5h



interior y
exterior



Esp-
Ing-



25 - 200
pax



A partir de 500m2



ODS



ADVENTURE & HEALTH

ALEGRIA

LAUGHTER THERAPY WORKSHOP

La actividad Alegria Taller de risoterapia se lleva a cabo mediante técnicas de clown con expresión corporal y juegos. Este taller se realiza siempre en grupo para conseguir el efecto del contagio de la risa. Una forma natural liberar la tensión física y emocional. El objetivo es liberar tensiones y favorecer el equilibrio emocional y psicológico pasando un buen rato en equipo saliendo de la rutina diaria.

COMPETENCIAS

- autoestima y confianza
- alivio del estrés
- autoconocimiento
- diversión



ODS



45 - 60min



interior y
exterior



Esp-
Cat-



15 - 60
pax



Sillas

