



Actividades Teambuilding en **Centro de Convenciones**





Máster Chef

Cocinando en PortAventura

Descripción de la actividad

Los participantes, organizados en equipos de cocineros, deberán cocinar un menú exigente.

La organización facilitará a los equipos los ingredientes que necesitarán para cocinar sus platos.

Opcionalmente, se podría plantear que algunos de dichos ingredientes, los tuvieran que conseguir los equipos en los alrededores del "restaurante" o en la vecina Salou de la manera que se les indicará durante las instrucciones de la actividad.

A lo largo de la misma se les irán dando las claves que deberán tener los distintos platos, así como los parámetros de tiempo.



Detalles de la actividad

La iniciativa para conseguir los ingredientes indispensables para cocinar la receta ya que los equipos no los tendrán sobre la mesa al inicio, la creatividad a la hora de preparar los platos, así como la innovación en la preparación de los mismos, serán las bases sobre las que se apoyará la elección del mejor equipo de **Chefs**.

A la vez que los asistentes se divierten, **Máster Chef** es una útil herramienta para incidir en el trabajo en equipo, calidad de servicio, creatividad y liderazgo.



Campeonato de constructores

Un desafío aparentemente imposible

Objetivos de la actividad

Plantea a los asistentes de un reto aparentemente imposible de realizar, con el objetivo de que tomen conciencia de que los límites son el resultado de nuestra actitud mental y de nuestro compromiso.

Relacionar comportamientos con los mensajes corporativos clave o las líneas estratégicas, como por ejemplo el crecimiento del negocio.



Descripción de la actividad

Planteamos que los asistentes de tengan que construir, en equipos de entre 35 y 70 personas, cada uno de ellos un coche a tamaño natural contando con papel y cinta de carrocer. Una vez tengan montado el coche lo tendrán que hacer andar 1 metro con una persona al volante.

Para ello, cada equipo de entre 35 y 70 personas, se dividirá a su vez en 5 equipos de ingenieros. Cada uno de los 5 equipos tendrá un jefe de mecánicos que será el responsable de su equipo y de la parte del coche que le corresponda construir. En la parte final de la dinámica convocaremos a todos los responsables de equipo para llevar a cabo el montaje final del Fórmula 1 .

Contarán con un tiempo determinado para que cada uno de los equipos construya sus piezas. Será fundamental la coordinación entre equipos, que se comparta la información de la que disponen, y establecer controles rutinarios y velar por la coordinación entre equipos ya que los fallos en esta fase pueden complicar el montaje final del Fórmula 1.



Detalles de la actividad

El reto planteado es aparentemente imposible: la construcción de un coche de Fórmula 1 a tamaño natural con papel de periódico y cinta de carrocerero.

Una fase crítica en la fabricación de vehículos es el ensamblaje de las 5 piezas del vehículo. En esa fase todos los esfuerzos deben coordinarse y “encajar” correctamente.

La actividad la realizan bajo con la presión de tiempo y de recursos limitados ya definidos previamente. El trabajo en equipo será la clave del éxito, como sucede en los proyectos empresariales ambiciosos. La actividad estará debidamente coordinada para que tenga **ÉXITO** a pesar de su utópica apariencia. Cada equipo deberá construir un Fórmula 1 vistoso y consistente.



Batucada teambuilding

Un equipo... el mismo ritmo

Durante esta actividad, los asistentes experimentarán la fuerza de la colaboración, y la importancia de cada una de las partes que integran la batucada, la escucha y la contribución de la energía personal para alcanzar un objetivo común, todo ello utilizando instrumentos de percusión.

Por otro lado, la percusión nos permite a su vez demostrar y experimentar conceptos fundamentales que tienen que ver con el trabajo en equipo.



Introducción

El taller consta de una breve introducción de entre cinco y diez minutos, donde el director de la actividad es el encargado de presentar la actividad. Exponer el “porqué” y “para qué” vamos a usar tantos instrumentos. Todo esto enfocado al trabajo en equipo y sus beneficios.

Parte práctica

En la primera parte todavía no están presentes los instrumentos. Antes de tocar un ritmo, tenemos que entenderlo, sentirlo. Para ello, comenzamos realizando ejercicios de percusión corporal y voz. Con esto conseguimos transmitir los conocimientos básicos que vamos a utilizar en el taller durante unos diez o quince minutos.



HAKA Teambuilding

Los asistentes vivirán una experiencia inolvidable realizando una HAKA teambuilding. El HAKA es una danza tradicional Maorí, históricamente utilizada para diferentes eventos y que es signo de hospitalidad, pero también se utiliza como herramienta para desafiar a los rivales.

Existen diferentes HAKAS, la más conocida y la que utilizaremos con el grupo es el HAKA llamado KAMA-TE. Consiste en una danza compuesta por percusión corporal y canto. Interpretada por un grupo de personas transmite mucha fuerza y unidad tanto a quienes la realizan como a quienes la observan.



EL HAKA Team-Building es fuerza y unidad. Nos permite sentir la potencia del equipo trabajando en busca de un objetivo común, y nos permite experimentar la importancia de lo que cada uno aporta para conseguir el objetivo planteado.

Es una actividad que realza la implicación y nos permite traspasar nuestros límites. Nos invita a descubrir nuestro potencial cuando tenemos que interpretar un rol o un papel determinado; además refuerza la comunicación y nos invita a conocernos fuera del ámbito de trabajo.

Aprovechamos el poder histórico de la Haka para proporcionar una experiencia motivadora y entretenida en la formación de equipos.



Vive la historia del cine

Un teambuilding musical apasionante

Objetivos de la actividad

Los participantes harán un recorrido por toda la Historia del cine, desde los la presentación del cinematógrafo de los hermanos Lumière hasta nuestros días, pasando por Chaplin, el primer sonoro, la llegada del color, los géneros más importantes, y siempre con una estructura definida por un actor/actriz que nos cuente la Historia del Cine y por un trío de pop-rock que toque los temas más importantes de aquellas películas.

Todo con escenas de películas e imágenes que acompañan a la interpretación de cada canción.



Participación

Cada equipo de asistentes interpretará la canción de la escena que le corresponda, y podrían estar sencillamente disfrazadas temáticamente acorde a la escena lo que le aportaría valor al momento.

Personalización

Con tiempo suficiente, se mandaría una "escaleta" con los temas que se van a tocar vinculados a escenas de películas representativas de la historia del cine, con el objetivo de que las participantes al evento puedan adaptar sus sencillos disfraces. La scaleta y repertorio se puede amoldar a las sugerencias del cliente, y ajustarlo a sus necesidades o al objetivo de la reunión.

La propuesta incluye los medios técnicos para poder ejecutar la actividad.

Esta actividad-espectáculo tiene el sello de la Excelencia Europea 500+.



La fábrica de sombreros

Haciendo empresa en PortAventura

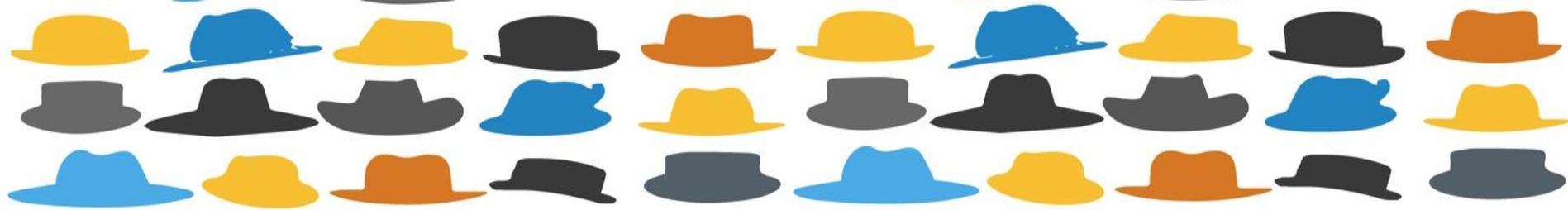
Descripción de la actividad

Cada equipo en que se dividirá el grupo se constituirá en una fábrica de sombreros que tendrá 4 departamentos: financiero, operaciones, ventas y calidad.

Las fábricas producirán 3 tipos de sombreros diferentes de 4 colores distintos.

Las fábricas deberán hacer frente a los pedidos de clientes antiguos pero estar listas para los que pudieran llegar de clientes de última hora.

Se reproducirá una semana de trabajo, y habrá unos plazos de entrega y pago de los sombreros estableciéndose determinados controles de calidad por cada tipo de sombrero.



Detalles de la actividad

El reto plateado recrea la actividad de una fábrica.

El desafío presenta la dificultad de tener que conseguir una fabricación acorde con los parámetros exigidos bajo unos condicionantes de costes y plazos de entrega determinados.

El proceso se llevará a cabo bajo la presión de un tiempo concreto.

Los equipos no alcanzarán su objetivo si no sacan a relucir todos los valores que adornan los quipos de alto rendimiento.



Constructores de robots mecánicos

Jugando y trabajando en PortAventura

Descripción de la actividad

Los participantes se dividirán en equipos en función del número de asistentes.

Cada equipo deberá afrontar el reto de construir un robot mecánico con los materiales que les serán suministrados por parte de la organización.

Cada equipo contará con la ayuda de un instructor que hará las funciones de asistente para resolver las dudas que puedan surgir en el desarrollo de la dinámica



Detalles de la actividad

El reto plateado recrea una planta de construcción de vehículos mecánicos.

El desafío presenta la dificultad de tener que conseguir una fabricación acorde con los parámetros exigidos en la información que cada equipo recibirá antes del inicio de la misma.

El proceso se llevará a cabo bajo la presión de un tiempo concreto.

Los equipos no alcanzarán su objetivo si no sacan a relucir todos los valores que adornan los quipos de alto rendimiento.



La clave del templo del fuego

Descubriendo un tesoro único

Los participantes se convertirán en un grupo de arqueólogos, amantes de las culturas mayas y aztecas, que han descubierto lo que parece algo único en el mundo, el gran templo del fuego de la cultura maya. Este templo aparece sellado e impenetrable, nadie excepto los antiguos sacerdotes desde hace 500 años ha conseguido adentrarse en él y descubrir los misterios que esconde.

Pero existe un mapa y unas piezas que se asemejan a un jeroglífico y que nos permitirán, descifrándolo, penetrar en sus cámaras secretas y criptas funerarias. Los asistentes convertidos en arqueólogos con afán de retos, serán los encargados de descifrar ese mapa y dar forma a esas piezas que parecen la clave para poder acceder al templo.



Descripción de la actividad: el grupo será dividido en equipos. Éstos deberán desentrañar el misterio y descubrir como se monta el puzzle, en realidad una estructura de 14 piezas.

Objetivo de la actividad: los equipos deberán organizarse y sacar a relucir las virtudes de los equipos de alto rendimiento para primero, saber cómo se monta el puzzle en función de unos planos que les serán entregados, y segundo poder hacerlo en el menor tiempo posible. Para ello dispondrán de un tiempo determinado.



Taller de Gin Tonic

Un deleite para los sentidos

Descripción de la actividad

Habrà una parte teórica en la que se darán unos conocimientos básicos del origen de la ginebra y la tónica, y se explicará la mejor manera de combinarlos dependiendo de diferentes variaciones.

Habrà también una parte práctica en la que cada uno de los participantes llevará a cabo la realización de un Gin & Tonic, pudiendo elegir entre diferentes ginebras y diferentes métodos de elaboración.



Objetivos de la actividad

Degustación de los Gin & Tonics elaborados por los propios asistentes, pudiéndose organizar una competición para decidir cuál o cuáles de ellos son los más conseguidos.

El taller será impartido por barmans profesionales y expertos en el mundo del Gin & Tonic Premium.



El Casino

Glamour y diversión en PortAventura

¿Hay algo más divertido que recrear en PortAventura el ambiente de glamour y animación de un verdadero casino?

Es posible con nuestros croupiers profesionales perfectamente uniformados, que harán de la velada una experiencia inolvidable.

Habrán 2 mesas de juego con la posibilidad de elegir entre estos juegos:

Black Jack, Ruleta francesa, La carta más alta, La carrera y Texas Hold ´em



Los billetes vendrán impresos personalizados con el logo del cliente o el motivo de la reunión o convención, lo que hará del encuentro algo único, y se convertirá en el mejor regalo para que los asistentes recuerden un evento especial en un lugar especial como PortAventura.

Opcionalmente se podría organizar una entrega de premios al finalizar el tiempo de juego, lo que le daría un excelente ambiente y emoción a la noche.

También opcionalmente se podría disfrazar a los asistentes con trajes de época, tener los números musicales más famosos del Cabaret de los años 20- 30, o recibir la visita de Al Capone y sus gánsters.



Together win THE GAME -ENTERTAINMENT

Together Win - The Game es un concurso para clientes activos y protagonistas. Si quieres que la comida ó la cena del grupo sean participativas, THE GAME es tu actividad.

Una actividad en la que utilizamos las prestaciones que ofrece la tecnología utilizando para ello una aplicación para móviles. Los equipos serán cada una de las mesas de la comida o cena. Cada mesa-equipo tendrá un capitán, que será el encargado de utilizar su terminal móvil para responder las preguntas que se les planteen y participar en el concurso.



Opciones temáticas:

Quiz Show (Concursos de preguntas)

Game Show (Concurso superando acciones)

Quiz and game show (Concurso con preguntas y acciones)

Una vez el cliente haya escogido el formato que más le encaja, juntos vamos a ser los guionistas del concurso.

Together Win - The Game es una actividad muy dinámica y divertida que estará dirigida por un maestro de ceremonias - showman que hará de la comida o cena una experiencia diferente y muy participativa.



Event App

La event app se creará específicamente para el juego personalizada con la imagen sugerida por la empresa que realice la actividad.

Esta event app contendrá las preguntas, y será a través de ella donde respondan los distintos equipos, obteniendo los porcentajes de acierto en el momento y seguir a tiempo real el desarrollo de la competición.



Grand Prix

Creatividad, destreza, organización son primordiales

Una actividad en la que se pone en práctica el ingenio, la creatividad y la destreza del grupo. Los participantes se dividen en distintas escuderías como en la Fórmula 1. Cada uno de los equipos o escuderías deberá montar siguiendo unas instrucciones y con dosis de ingenio un prototipo de Fórmula 1 a tamaño casi real. Una vez cada equipo –diez participantes por escudería aproximadamente- tenga su propio vehículo, deberá tunearlo, es decir, decorarlo para personalizarlo frente a las demás escuderías.

A continuación dará comienzo la gran carrera de **Grand Prix**.



Catena Da Vinci

La simplicidad es la máxima sofisticación

Una actividad en la que la creatividad, la innovación y la planificación son indispensables para conseguir llevar a buen término un reto común: construir una máquina simple de reacción en cadena que encaje y funcione de manera conjunta con las del resto de equipos.

Para ello, los grupos deberán gestionar eficazmente el tiempo y los recursos de que disponen, comunicándose de manera efectiva y con una buena estrategia.

Catena Da Vinci es perfecta para trabajar la organización que se implementa a la hora de coordinar el montaje de los diversos elementos que componen la reacción en cadena.



Kheops Pyramid

Un reto colectivo, un resultado faraónico

Es una actividad de construcción cooperativa en la que los participantes habrán de conseguir montar una estructura en tres dimensiones: una pirámide.

Para conseguirlo en **The Kheops Pyramid** se deberán afrontar tres retos: un reto personal, un reto por equipo y un reto colectivo. En el reto personal, se deberá montar una estructura en tres dimensiones. En el reto por equipo se deberán ensamblar las diferentes estructuras para conseguir una pieza. Y en el reto colectivo se deberán unir todas las piezas por equipos para poder montar una gran pirámide.

En la pirámide se puede poner un mensaje, logo, icono o leitmotiv de la empresa.





Mysterious Game

Cinco personajes en busca del asesino

“Bienvenidos a la Mansión Whiteford. Todos los presentes habéis sido reunidos aquí por una razón, todos pertenecéis al grupo de protección de testigos contra el juicio de Don Falccianni, el malvado capo de la mafia italiana. El juicio se celebrará dentro dos días, pero se nos ha informado que hay un topo entre vosotros. Este topo tiene la misión de llamar a Don Falccianni en dos horas para desvelar la ubicación de la casa y que vengan sus matones a eliminaros. Pero no os preocupéis, un policía del FBI os está protegiendo y vigilando para que nadie salga herido. Vuestra misión es descubrir al topo y llamar a la policía antes de que éste llame a Don Falccianni.”

Pero esa misma noche alguien de vosotros mata al agente del FBI para facilitar el ataque de Falccianni. Tenéis que descubrir quién es el topo-asesino, el arma homicida y cómo lo hizo antes de que haga la llamada.



Mysterious Game

La improvisación y creatividad de equipo dará un resultado de cine

“Bienvenidos a la Mansión Whiteford. Todos los presentes habéis sido reunidos aquí por una razón, todos pertenecéis al grupo de protección de testigos contra el juicio de Don Falccianni, el malvado capo de la mafia italiana. El juicio se celebrará dentro dos días, pero se nos ha informado que hay un topo entre vosotros. Este topo tiene la misión de llamar a Don Falccianni en dos horas para desvelar la ubicación de la casa y que vengan sus matones a eliminaros. Pero no os preocupéis, un policía del FBI os está protegiendo y vigilando para que nadie salga herido. Vuestra misión es descubrir al topo y llamar a la policía antes de que éste llame a Don Falccianni.”
Pero esa misma noche alguien de vosotros mata al agente del FBI para facilitar el ataque de Falccianni. Tenéis que descubrir quién es el topo-asesino, el arma homicida y cómo lo hizo antes de que haga la llamada.



Crazy Tapas

Buenas materias primas, buen gusto y... ¡Buen provecho!

Al parecer el origen de la palabra tapa proviene de la usanza de tapar las copas y vasos de vino en las tabernas y mesones con un trozo de pan o una rebanada de jamón, para impedir que se ensuciase su interior.. Hoy las tapas se han convertido en un fenómeno culinario y pueden encontrarse en restaurantes de prácticamente todo el mundo.

Crazy Tapas es una actividad en la que los participantes tendrán que demostrar su sensibilidad, destreza y buen gusto culinarios para elaborar unas tapas de "chuparse los dedos".



Enigma del Rom Cremat

Habr  que demostrar inteligencia y habilidad para resolver los retos

Actividad nocturna que se desarrolla a partir de un juego de orientaci3n y que combina el esfuerzo f sico con el mental.

Es una actividad que estimula el poder de concentraci3n y ayuda a formar una mentalidad anal tica e imaginativa.

Interpretaremos la informaci3n de un mapa y adem s deberemos de resolver toda una red de rompecabezas y enigmas para poder obtener los materiales e ingredientes necesarios para elaborar un **Rom Cremat**.

Al final de la actividad el chef dictaminar  que equipo ha realizado la mejor combinaci3n.



Trencadís

Una actividad colectiva gaudiniana que nos hará sentir como artistas

Trencadís tiene como colofón final la realización de una obra conjunta de grandes dimensiones. Los participantes, por equipos, realizarán una pieza escultórica con materiales diversos -naturales, cartón, objetos voluminosos, etc.- que deberán combinar con las del resto de equipos. Se valorará individualmente cada pieza creada, pudiendo premiar la más original, la que combine mejor, etc.

¿Qué es el trencadís?

Antoni Gaudí creó a principios del siglo pasado la técnica del "trencadís modernista" al ver un montón de azulejos rotos en una fábrica. Esta técnica le permitía de manera muy simple y económica, recubrir sus formas orgánicas con los vivos colores de la cerámica.



Una actividad única para su grupo

Le damos la oportunidad de personalizar y adaptar las actividades en función de sus necesidades, incluyendo en las distintas pruebas mensajes que considere clave para su compañía (objetivos de la empresa, lanzamiento de nuevos productos,...).

Asimismo en los materiales pueden lucir su logo o sus colores corporativos.

Consúltenos y nuestro equipo creativo podrá personalizar una actividad única para su grupo.



Para más información:



+34 977 77 92 06



be@portaventura.es



portaventuraevents.com